

分层架构风格

分层架构，也称为 n 层架构，是最常见的架构风格之一。这种风格的架构是大多数应用程序事实上的标准，主要是因为它简单、常见和低成本。根据康威定律，使用这种方法开发应用程序也是顺其自然的。按照定律的描述，组织所设计的系统是其自身组织结构的一种体现。在大多数组织中，有用户界面 (UI) 开发人员、后端开发人员、规则开发人员和数据库专家 (DBA)。这些组织层级与传统的分层架构的层级相对应，使其成为许多业务应用程序的自然选择。分层架构风格也会落入几种架构反模式，包括潜在的架构反模式和无意识的架构反模式。如果开发人员或架构师不确定他们使用的是哪种架构，或者敏捷开发团队“刚刚开始编码”，那么很有可能他们正在使用分层架构。

10.1 拓扑结构

分层架构中的组件以逻辑水平分层的方式组织起来，每个分层在应用程序中扮演特定的角色（例如表示逻辑或业务逻辑）。尽管对于分层的数量和类型没有特定的限制，但是大多数分层架构由四个标准层组成：展示层、业务层、持久层和数据库层，如图 10-1 所示。在某些情况下，业务层和持久层组合成单个业务层，特别是当持久逻辑（如 SQL 或 HSQL）嵌入业务层组件中时。因此，较小的应用程序可能只有三层，而较大和更复杂的业务应用程序可能包含五层或更多层。

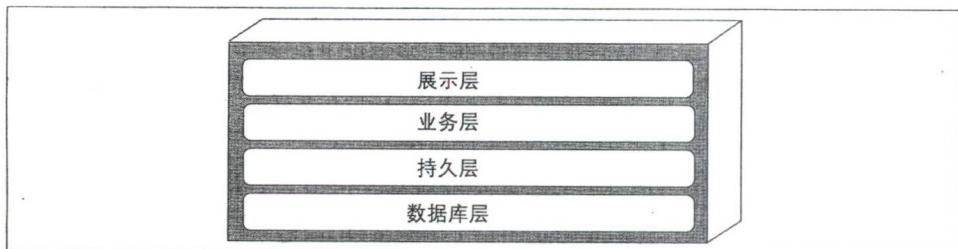


图 10-1: 分层架构中的标准逻辑分层