



可靠消息最终一致性分布式事务原理

可靠消息最终一致性是分布式事务解决方案中一种典型的柔性事务解决方案。这种分布式事务解决方案通常有两种实现方式：一种是基于本地消息表方案实现，另一种是基于 RocketMQ 事务消息实现。同时，需要注意消息发送的一致性和消息的可靠性问题。本章简单介绍可靠消息最终一致性的基本原理，所涉及的内容如下。

- 基本原理。
- 本地消息表。
- 独立消息服务。
- RocketMQ 事务消息。
- 消息发送的一致性。
- 消息接收的一致性。
- 消息的可靠性。

10.1 基本原理

可靠消息最终一致性的基本原理是事务发起方（消息发送者）执行本地事务成功后发出一条消息，事务参与方（消息消费者）接收到事务发起方发送过来的消息，并成功执行本地事务。事务发起方和事务参与方最终的数据能够达到一致的状态。

这里主要强调如下两点。

- 1) 事务发起方一定能够将消息成功发送出去。
- 2) 事务参与方一定能够成功接收到消息。

可以利用消息中间件实现可靠消息最终一致性分布式事务方案，如图 10-1 所示。