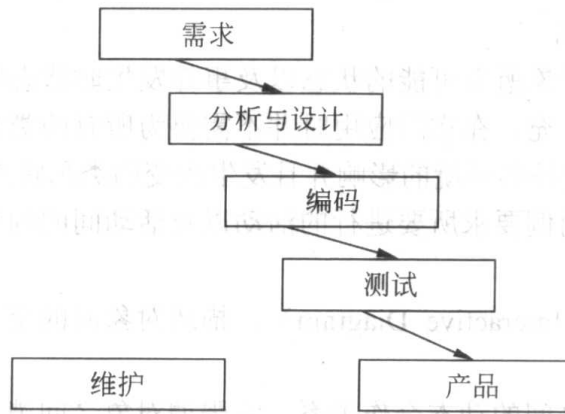


建立的模型或者可以执行，或者可以表示执行时的时序状态或交互关系，是动态的、是标准建模语言 UML 的动态建模机制。因此，标准建模语言 UML 的主要内容也可以被归纳为静态建模机制和动态建模机制两大类。

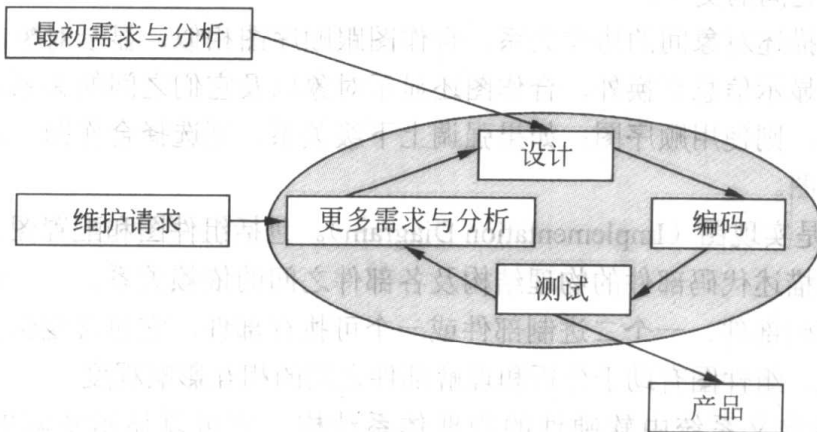
12.5.3 统一建模语言 (UML) 的建模过程

UML 是一种建模语言而不是方法，这是因为 UML 中没有过程的概念，而过程正是方法的一个重要组成部分。UML 本身独立于过程，这意味着用户在使用 UML 进行建模时，可以选用任何适合的过程。一般采用的建模过程有：瀑布开发模型和迭代递增开发模型。

瀑布开发模型和迭代递增开发模型分别如图 12-29 所示。



(a) 瀑布开发模型



(b) 迭代递增开发模型

图 12-29 UML 建模过程的开发模型

我们以采取迭代递增开发模型为例，说明 UML 的建模过程。

- 需求分析 该阶段产生的最初需求规格说明应当由代表系统最终用户的人员提