

14.5 示例：HotDog 类

在这个例子中，我们假设热狗都包含一个小面包（否则可真是一团糟了）。下面来为 HotDog 类定义一些属性和方法。

以下是 HotDog 类的属性。

- `cooked_level`: 这是一个数字，描述热狗的烘烤时间。0 ~ 3 表示还是生的 (Raw)，4 ~ 5 表示未熟透 (Medium)，6 ~ 8 表示全熟 (Well-done)，超过 8 就表示烤焦了 (Charcoal)！热狗一开始是生的。
- `cooked_string`: 这是一个字符串，描述热狗的烘烤程度。
- `condiments`: 这是热狗的配料列表，比如番茄酱、芥末酱等。

以下是 HotDog 类的方法。

- `cook()`: 把热狗烘烤一段时间，这样热狗就会变熟。
- `addCondiment()`: 给热狗加一些配料。
- `__init__()`: 创建实例并设置一些默认属性。
- `__str__()`: 让 `print` 的打印结果更直观。

首先要定义类。先定义 `__init__()` 方法，给 HotDog 类设置默认属性：

```
class HotDog:
    def __init__(self):
        self.cooked_level = 0
        self.cooked_string = "Raw"
        self.condiments = []
```

我们从一个没有加任何配料的生热狗开始。