

4.2 角色——行走江湖的众侠客

有了各种名剑还不是江湖，江湖中的主角应该是众侠客。在Scratch世界中冒险，是不需要我们自己手拿宝剑去冲锋陷阵的，让我们创造的Scratch角色作为我们的“替身”去行走江湖吧。如图4-2所示，把这些“替身”想象成自己，看着自己设计出来的角色在演出自己设计的情节，是不是也很痛快呀。



图4-2 Scratch中的角色

图4-2的舞台区上就是我们选择的角色，编写的所有积木块的内容都会体现在角色身上。如图4-3所示的“移动10步”的积木块，它的作用就是让角色向前移动十步。当然，角色的魅力远不止让它走来走去那么简单，让我们一起在后面的学习中慢慢掌握吧。

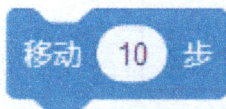


图4-3 表示移动的积木