

```

//当 x ≥ 3 时执行下面的语句
Console.WriteLine($"Value of x is { x }");
x++;
}

```

## 10.13 标签语句

标签语句由一个标识符后面跟着一个冒号再跟着一条语句组成。它的形式如下：

Identifier: Statement

标签语句的执行如同标签不存在一样，并仅执行 Statement 部分。

- 给语句增加一个标签允许控制从代码的其他部分转移到该语句。
- 标签语句只允许用在块内部。

### 10.13.1 标签

标签有它们自己的声明空间，所以标签语句中的标识符可以是任何有效的标识符，包括那些可能在重叠的作用域内声明的标识符，比如局部变量或参数名。

例如，下面的代码展示了标签的有效使用，该标签和一个局部变量有相同的标识符。

```

{
    int xyz = 0;                //变量 xyz
    ...
    xyz: Console.WriteLine("No problem."); //标签 xyz
}

```

然而，也存在一些限制。该标识符不能：

- 是关键字；
- 在重叠范围内和另一个标签标识符相同。

### 10.13.2 标签语句的作用域

标签语句在其声明所在的块的外部不可见（或不可访问）。标签语句的作用域为：

- 它声明所在的块；
- 任何嵌套在该块内部的块。

例如，图 10-9 左边的代码包含几个嵌套块，它们的作用域被标记了出来。在程序的作用域 B 中声明了两个标签语句：increment 和 end。

- 图右边的阴影部分展示了该标签语句有效的代码区域。
- 在作用域 B 和所有嵌套块中的代码都能看到并访问标签语句。
- 从作用域内部任何位置，代码都能跳出到标签语句。
- 从外部（本例中作用域 A）代码不能跳入标签语句的块。